



Ein Kartenspiel ähnlich wie UNO oder Mau-Mau, das nicht nur das kleine Einmaleins übt sondern auch Spieltaktik fordert.



Hier geht's um's 1x1

Unter den besten Lernspielen der Zeitschrift
(siehe aktuelles Sonderheft 2003 "Lernen mit Spielen")

spielen
und lernen

110 farbige Spielkarten
mit den Zahlenwerten des kleinen
1x1, also von 2 bis 81 sowie drei
Wunschkarten, vier Jokern und
acht Verbotskarten. Die Rückseite
der Karten zeigt die 1x1-Reihen.



Spielregeln:
1x1-MauMau (ab 7 J.)
1x1-Rommé (ab 8 J.)
Mauerbruch (ab 8 J.)
Räum-Ab! (ab 10 J.)
Farbe oder mehr ! (ab 5 J.)

Probespielen Info
Regeln Bestellen

www.NumNum.de