



Ein Kartenspiel
ähnlich wie UNO
oder Mau-Mau,
das nicht nur das
kleine Einmaleins übt
sondern auch Spieltaktik
fordert.



Hier geht's um's 1x1

Unter den besten Lern-
spielen der Zeitschrift

**spielen
und lernen**

(siehe aktuelles Sonderheft 2003 "Lernen mit Spielen")



110 farbige Spielkarten

mit den Zahlenwerten des
kleinen 1x1, also von 2 bis 81
sowie drei Wunschkarten, vier
Jokern und acht Verbotskarten.
Die Rückseite der Karten zeigt
die 1x1-Reihen.

Spielregeln:

1x1-MauMau (ab 7 J.)
1x1-Rommé (ab 8 J.)
Mauerbruch (ab 8 J.)
Räum-Ab! (ab 10 J.)
Farbe oder
mehr! (ab 5 J.)

Probespielen Info Regeln Bestellen

www.NumNum.de